20

DS-Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

Nom & prénom : **N° Examen :**

Partie 1 : Site web de gestion librairie en ligne

Le site web de gestion librairie en ligne a pour le but de prendre place sur le marché de librairie en ligne. Les internautes se sont des personnes qui visitent le site web pour chercher des ouvrages. Pour chercher un ouvrage, l'internaute a le choix de faire une recherche rapide ou bien détaillée. Une recherche détaillée peut être une recherche suivante les informations d'ouvrage ou bien suivant les informations d'auteurs. Un internaute peut aussi gérer son panier. Un visiteur est un internaute qui peut seulement créer un compte client. Un client est un internaute qui nécessite une authentification et qui peut de plus, effectuer des commandes, gérer son compte bancaire et consulter des commandes. Ce site web est gérer par un webmaster qui permet d'alimenter la base de données des ouvrages, maintenance du site web et chargement de bon fonctionnement de site web après une authentification.

Modélisez cette situation par un diagramme de cas d'utilisation.

DS-Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

Partie 2 : Une application web NetAtlas :

Les stagiaires d'un établissement de formation désirent développer une application réseau social appelée netAtlas. L'application permet aux membres inscrits de créer un réseau d'amis, échange des contenus et publication des ressources.

Un membre est identifié par une adresse e-mail, un nom et un prénom. Un membre peut avoir plusieurs amis qui sont aussi membres de netAtlas. Un membre peut effectuer une publication de contenu à une date donnée. Une publication est composée par des ressources à publier; une ressource possède un nom et peut être soit un message, soit une photo/vidéo soit un lien vers une page web. Une photo/vidéo a en plus du nom, une taille en Mo. Un lien vers une page web a une adresse (URL). Un administrateur gère les membres de netAtlas et un modérateur consulte les contenus publiés par les membres et peut avertir, par un message, un membre qui publie du contenu nom conforme au règlement de netAtlas.

Modélisez cette situation par un diagramme de classe.

DS-Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

DS-Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

Bon Courage