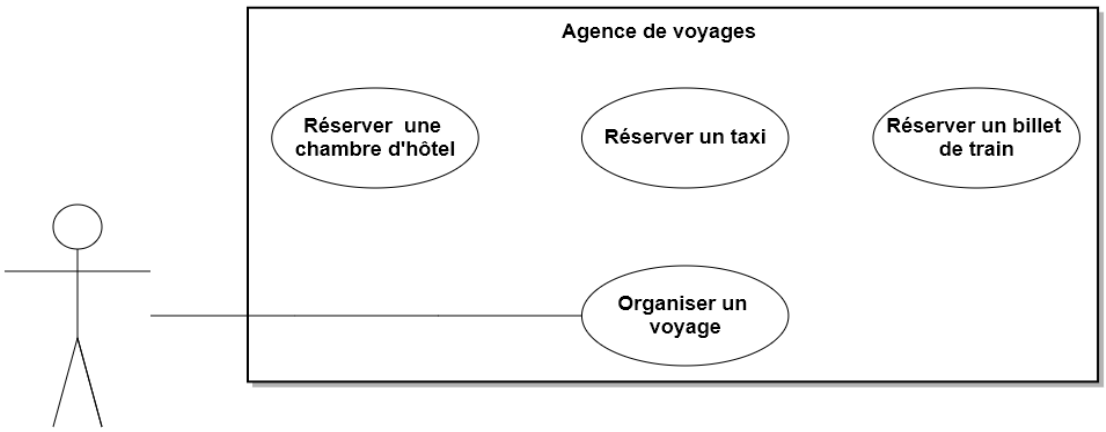
20

DS -Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

N° Examen : **Nom & prénom :**

Partie 1 : Diagramme de Case d'utilisation

Une agence de voyage organise des voyages où l'hébergement se fait en hôtel. Le client doit disposer d'un taxi quand il arrive à la gare pour se rendre à l'hôtel.



1) Certains clients demandent à l'agent de voyages d'établir une facture détaillée. Cela donne lieu à un nouveau cas d'utilisation appelé « Établir une facture détaillée ». Comment mettre ce cas en relation avec les cas existants ?
2) Le Voyage se fait soit par avion, soit par train. Comment modéliser cela ?

DS -Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

Partie 2 : Diagramme de classe/objet

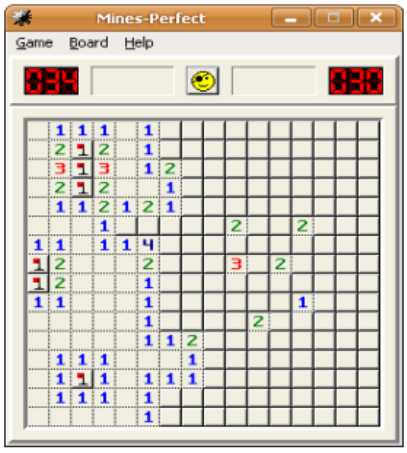
Un magasin de vêtements est composé des ateliers d'entretien des vêtements. Les ateliers d'entretiens sont soit des ateliers d'entretiens chemise ou bien des ateliers d'entretiens robes. Un magasin est géré par un directeur, par contre les ateliers possèdent des employeurs qui sont tous des personnes. Toutes les personnes et les ateliers sont comparables à la charge horaire et le nombre de vêtements réparés respectivement. De plus, pour des soucis d'homogénéité, toutes les comparaisons doivent respecter une interface commune.

Modéliser cette situation par un diagramme de classe avec une petite description textuelle de votre modélisation.

Modélisez cette situation par un diagramme de classe.

DS -Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

Partie 3 : Diagramme de séquence



- Si la case est minée, la partie est perdue
- Si la case est numérotée, il faut tester si la partie est gagnée
- Si la case est vide, on découvre toutes les cases voisines

Modélisez cette situation par un diagramme de séquence.

DS -Session Rattrapage : Conception Objet avec UML
Durée : 1h00mn

Bon Courage