

Partie 5 : Multimédia /16 pts	1	1 pt
	2	1.5 pts
	3	1.5 pts
	4	1 pt
	5	1 pt
	6	2 pts
	7.a	2 pts
	7.b	1.5 pts
	7.c	1 pt
	7.d	1 pt
Total :		100 pts

L'objectif est de créer une application permettant aux membres adhérents à notre plateforme la gestion des revenus et des charges,

On considère la base de données suivante :

membres		Portefeuille		revenus	
Idmembre	int	Idporte	int	Idrevenu	int
Famille	int	Datecreation	Datetime	montant	float
prenom	varchar	membre	int	source	varchar
datenaissance	datetime			Date	Datetime
telephone	varchar			Portefeuille	int
email	varchar	charges			
photo	varchar	Idcharges	int		
login	varchar	montant	float		
password	varchar	montant	float		
		motif	varchar		
		Date	Datetime		
		Portefeuille	int		
familles					
Idfamille	int				
nom	varchar				
adresse	varchar				
ville	varchar				

Dossier Pratique :

Partie 1 : Base de données (/30 pts)

- Créer les deux tables « Portefeuille » et « charges »
- Ajouter les contraintes ;
 - « Age » d'un membre doit être supérieur à 18 ans
 - « telephone » doit respecter le format 0[5|6|7|8]xxxxxxxx
 - « Montant » de la charge doit être supérieur à 1DH
- Réaliser les requêtes de sélections suivantes :
 - Afficher les familles n'ayant aucune charge
 - Calculer les charges par famille de la ville de « Fes »

Filière	TDM	Variante	V1	Page	Page 1 sur 7
Examen	Fin de Formation	Nbr de page	7		

- c- Afficher le total des charges du membre le plus âgé
- d- Afficher les charges des 5 derniers mois
- e- Afficher la ville dont le maximum des charges
- 4- Créer une procédure stockée permettant d'afficher les charges d'un membre donné pour une période donnée.
- 5- Créer une fonction permettant de retourner les charges d'un membre pour une année donnée

Partie 2 : Web côté server (PHP/ASPnet) (/30 pts)

Les membres de notre solution veulent vendre des maisons dans cette plateforme, pour cela le concepteur de la solution a ajouté les tables suivantes dans la base de données :

maisons		membres	
idmaison	int	idmembre	int
superficie	float	Famille	int
prix	varchar	prenom	varchar
photo	varchar	datenaissance	datetime
adresse	varchar	telephone	varchar
ville	varchar	email	varchar
membre	int	photo	varchar
		login	varchar
		password	varchar

- 1- Ecrire le code de la page login (le style de la page est noté)

Se Connecter

Login

admin

Password

.....

Se Connecter

- L'ID du membre connecté doit être enregistré dans une variable de session.

- 2- Ecrire le code de l'action « Se connecter ».

Remarque : les informations de la connexion sont les suivants :

Serveur	Base de données	utilisateur	Mot de passe
localhost	Gestion_porteF	root	root

- 3- Ecrire le code de l'action « enregistrer », qui permet d'ajouter une nouvelle maison dans la base de données.

- La photo de la maison doit être Chargé dans le dossier images/photos/
- La photo de la maison doit être une image de l'extension (jpg, png ou gif)
- La photo de la maison doit être une image d'une taille maximale 5MB.

Superficie
Tapez la superficie en m²

Prix
Tapez le prix en DH

Adresse

Ville
Fes

Photo de la maison
Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Enregistrer

4- Ecrire le code permettant d'afficher la liste des maisons dans une grille :

Liste des maisons

ID	Superficie	Prix	Adresse	Ville	Photo	Actions
1	189.75m ²	12500000DH	Janan Salam N° 49	Fes		Supprimer
2	400.00m ²	70000000DH	Janan Salam N° 52	Fes		Supprimer
3	400.00m ²	72500000DH	Riad Salam N° 12	Tanger		Supprimer
4	189.75m ²	52500000DH	Riad Salam N° 48	Tanger		Supprimer

- 5- Ecrire l'action « supprimer » une maison permettant de supprimer la maison sélectionnée.
- 6- Dans le front-end, on veut changer l'affichage, Ecrire le code permettant d'afficher les maisons selon des cartes.

Liste des maisons



Janan Salam N° 49, Fes
Superficie: 189.75m²
Prix: 12500000DH

Lire



Janan Salam N° 52, Fes
Superficie: 189.75m²
Prix: 70000000DH

Lire



Riad Salam N° 12, Tanger
Superficie: 400.00m²
Prix: 72500000DH

Lire



Riad Salam N° 49, Tanger
Superficie: 189.75m²
Prix: 52500000DH

Lire

Dossier Théorique :

Partie 3: Web côté client (HTML, CSS, JS/JQuery) (/14 pts)

Objectif est la réalisation d'un simulateur permettant de calculer la somme des charges et de calculer l'épargne (revenu - charge)

1- Ecrire le code de la page suivante :

Filière	TDM	Variante	V1	Page	Page 4 sur 7
Examen	Fin de Formation	Nbr de page	7		

Revenus
10000

Electricité
300

Eau
198

Téléphone
299

Ajouter charge

Résultat	Total des charges	Total des revenus
9203	797	10000

Calculer

- 2- Le clic sur le bouton « Ajouter charge » permettant d'ajouter une charge, Ecrire le code JavaScript ou JQuery permettant d'ajouter une nouvelle ligne de charge.

Revenus
10000

Electricité
300

Eau
198

Téléphone
299

Autres charge
0

Ajouter charge

Résultat	Total des charges	Total des revenus
9203	797	10000

Calculer

- 3- Le clic sur le bouton « Calculer » permettant de :
- Calculer le total des charges
 - Calculer l'épargne
 - De changer le style de la zone de calcul :
 - L'arrière-plan vert et le texte blanc si l'épargne est positive ou nulle
 - L'arrière-plan rouge et le texte blanc si l'épargne est négative ou nulle

Revenus
10000

Elect/autô
800

Eau
198

Téléphone
299

Autres charge
9300

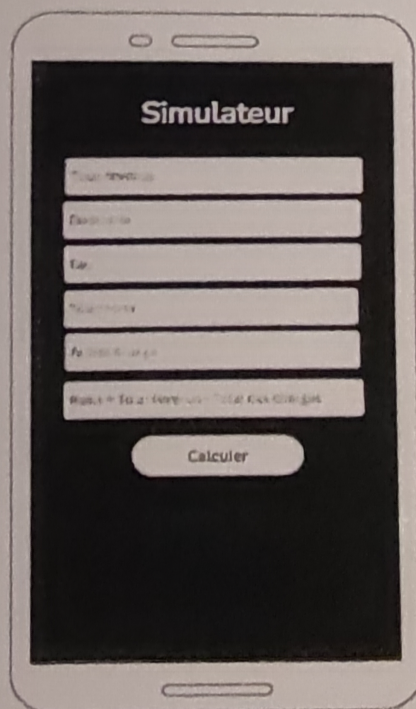
Ajouter charge

Résultat	Total des charges	Total des revenus
-97	10097	10000

Calculer

Art 4 : Mobile (10 pts)

On veut réaliser un simulateur des charges sans se connecter à la base de données.



- Ecrire le code du layout ci-dessus.
- Réaliser le code de l'action « Calculer » permettant de calculer la somme des charges et la valeur de l'épargne.

Matière	TDM	Variante	V1	Page	Page 6 sur 7
Document	Fin de Formation	Nbr de page	7		

partie 5 : Multimédia (16 pts)

1. Énoncer les principales fonctionnalités d'un logiciel utilisé par les professionnels pour réaliser des animations 3D ? (1pt)
2. Quelles sont les propriétés d'un son numérique ? (1.5pt)
3. Annoncer le matériel approprié pour une régie de montage vidéo virtuel ? (1.5pt)
4. Déterminer la principale différence entre une carte vidéo Interne et une autre externe ? (1pt)
5. Qu'est-ce qui déclenche une action ? (1pt)
6. Soit une séquence vidéo de 7 minutes encodée à 5 Ko/s. Calculer son poids en Mo. (2pts)
7. Compléter les tableaux suivants :

a) Notifier : (2 pts)

2 panneaux sous 3DMax	2 outils sous Adobe Flash	2 panneaux sous Adobe Photoshop	2 transitions vidéos
-----------------------	---------------------------	---------------------------------	----------------------

b) Détailler les différents types de données numériques puis citer des exemples : (1.5pt)

Donnée	Donnée	Donnée

c) Quels sont les raccourcis clavier utilisés pour appliquer les applications en adobe Flash/Animate ci-dessous : (1pt)

Ajouter une image fixe	Ajouter une image-clé	Convertir un symbole	Tester l'animation

- d) Ordonnez les étapes ci-dessous de la création d'une Interpolation de mouvement sous Flash: (1pt)
- | | |
|--|-----|
| A. Cliquez la dernière image à inclure dans l'interpolation de mouvement, insérez une image clé et déplacez le symbole là où devra se terminer l'interpolation de mouvement. | --- |
| B. Pour visualiser l'interpolation de mouvement, cliquez sur la 1ère image et appuyez sur Entrée. | --- |
| C. Sélectionnez ces images-clés et les images Intermédiaires et cliquez Créez une Interpolation de mouvement. | --- |
| D. Insérez une image-clé là où devra commencer l'interpolation de mouvement et placez le symbole à animer sur la scène à la position de départ. | --- |

e) Remplir les espaces vides par ce qui convient: (2.5pts) ; (Largeur = Longueur x Affichage)

Dénomination	Largeur	Longueur	Le nombre d'images par seconde	Affichage	La norme
		576		4/3	4 : 2 : 0
NTSCDV		480		4/3	
Full HD		1080	25p	16/9	
		2160	30p	16/9	4K